



• MathMod

MathMod est un logiciel de dessin de formules mathématiques, qu'elles soient sous forme implicite ou paramétrique (de dimension 3 ou 4). La version 3.1 apporte de nouvelles fonctionnalités, principalement au niveau de l'utilisation des textures 3D et des effets de turbulences : les textures 3D permettent de définir des palettes de couleurs en utilisant des équations mathématiques, alors que les effets de turbulence déforment les résultats de ces équations, ce qui leur donne un aspect plus naturel et moins monotone.

<http://linuxfr.org/news/mathmod-3-1-textures-3d-et-turbulence-pour-habiller-vos-oeuvres-mathematiques>

<http://sourceforge.net/projects/mathmod/>

• Surfer

Ce logiciel permet d'associer les mathématiques et l'art en représentant la relation entre les formules et les formes mathématiques.

Le site allemand « Imaginary » est une véritable vitrine de l'utilisation du logiciel. Open mathematics est un projet du Mathematisches Forschungsinstitut Oberwolfach.

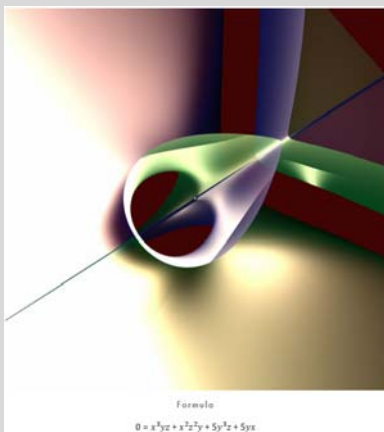
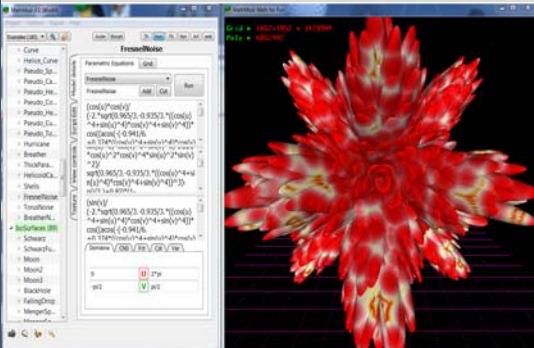
<http://imaginary.org/fr/program/surfer>

• Cinderella

Cinderella est une "Javathèque" d'Applets JAVA permettant le tracé de courbes, de fractales, de symétries de façon dynamique et bien plus encore. Egalement utilisé par le site « Imaginary ».

<http://imaginary2008.de/cinderella/Main.html>

<http://cinderella.de/tiki-index.php?page=Cinderella&refresh=1>



CC - Bianca Violet



Microsoft Math

Microsoft a publié une nouvelle application sur le store Windows Phone baptisée Microsoft Math. Visant principalement les étudiants, elle permet de s'exercer en maths, apprendre des théories, voir des exemples et passer des tests. Le tout est rendu ludique grâce à la possibilité de défier ou collaborer avec d'autres.

<http://www.monwindowsphone.com/blog/microsoft-math-une-nouvelle-application-destinee-aux-etudiants-t46698.html>

OpenScience Project

Ce projet, élaboré par un groupe de scientifiques, mathématiciens et ingénieurs, recense les logiciels scientifiques en Open Source depuis plusieurs années.

109 logiciels sont répertoriés pour les mathématiques :

[OpenScience > Mathematics](#)

Top links: [\[Most Popular\]](#) [\[Highest Rated\]](#) [\[Newest\]](#)

[Abstract Algebra](#) (9)

[Combinatorics](#) (1)

[Differential Equations](#) (17)

[Dynamical Systems](#) (5)

[Education](#) (1)

[Geometry](#) (3)

[Linear Algebra](#) (26)

[Logic](#) (0)

[Number Theory](#) (6)

[Numerical Methods](#) (5)

[Optimization](#) (11)

[Probability](#) (1)

[Real and Complex Analysis](#) (0)

[Set Theory](#) (1)

[Statistics](#) (8)

[Topology](#) (1)

<http://openscience.org/links/index.php?section=18>

Pfmath

Pfmath est une application du portail applicatif mathablette.fr, portail d'applications dédiées aux mathématiques et propose de nombreux outils utilisables sur un navigateur internet. Ces outils peuvent être utilisés sur n'importe quels systèmes (Windows, Mac, Linux, IOS, Android) et n'importe quels dispositifs (PC, smartphone ou tablette). Parmi ces applications, certaines peuvent même être utilisées hors-ligne en s'affranchissant de toute connexion internet.

<http://revue.sesamath.net/spip.php?article797>

<http://mathablette.fr/pfe>

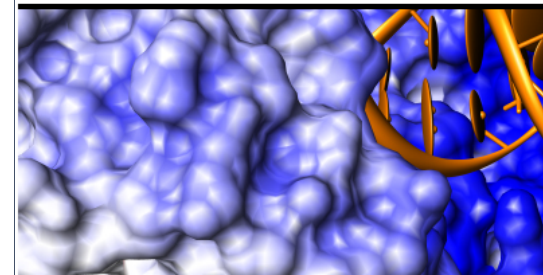
E-mail : bibmath@math.univ-poitiers.fr

Rédaction :

MARLET Nathalie
ATTAB Jocelyne

Retrouvez ce bulletin et tous les précédents sur le site de notre Bibliothèque : <http://bib-math.sp2mi.univ-poitiers.fr/Bulletin.html>

The OpenScience Project



PARTIE I Introduction

pfmath est un outil permettant de créer des documents html évolués notamment comportant des formules mathématiques. Ces documents sont visualisables sur n'importe quels systèmes (Windows, Mac ou Linux) et n'importe quels dispositifs (PC, smartphone, tablette) et sont parfaitement adaptés à la vidéoprojection. Aucune installation n'est nécessaire pour visualiser les documents pfmath. Il suffit juste d'un navigateur évolué (comme Firefox, Chrome ou Internet Explorer, ...) pour visualiser ces pages.